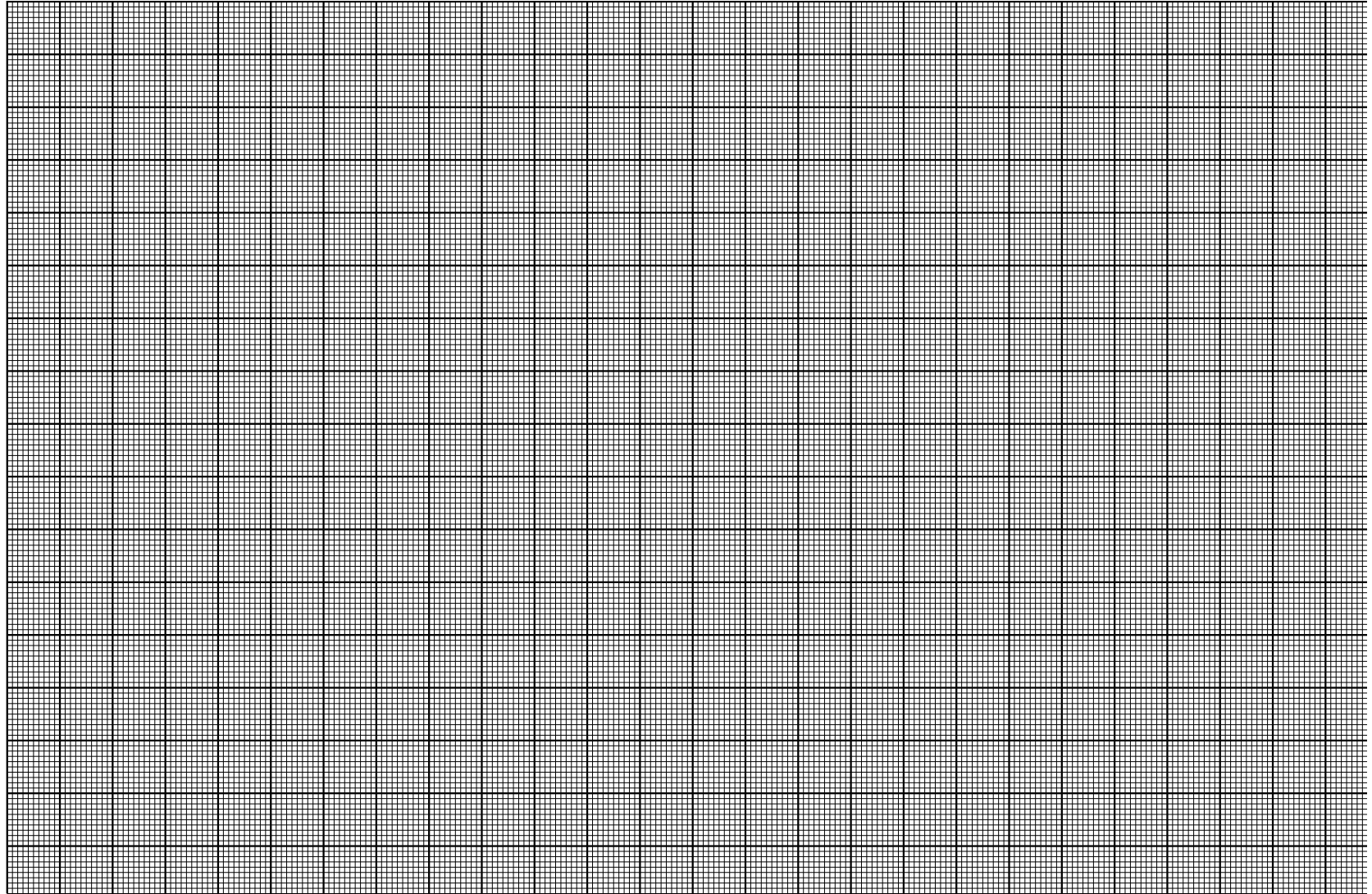
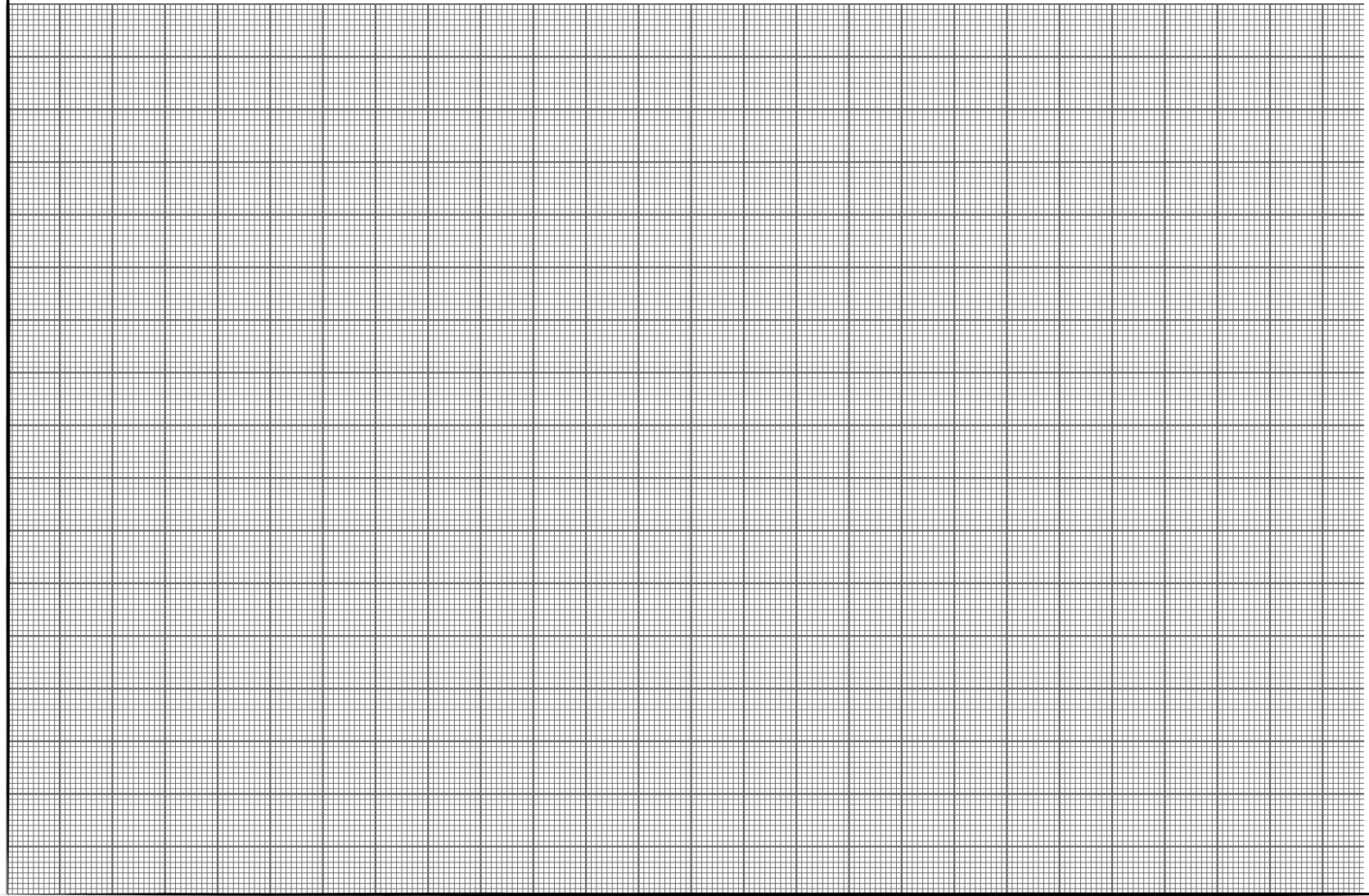


PAPIER MILLIMÉTRIQUE



1. TITRE ET AXES

v (m/s) Graphique 1 : La vitesse en fonction du temps (chute libre)



t (s)

2. DÉTERMINER L'ÉCHELLE

v (m/s) ↑ Graphique 1 : La vitesse en fonction du temps (chute libre)

v (m/s)	t (s)
$\pm 0,1$	$\pm 0,01$
1,7	0,77
1,9	0,80
2,2	0,83
2,6	0,87
3,0	0,90
3,4	0,93
3,7	0,97
4,0	1,00
4,3	1,03
4,6	1,07

Échelle vitesse :

$$4,6 - 1,7 = 2,9 \text{ m/s} \rightarrow 3 \text{ m/s}$$

$$17 \text{ cm} \rightarrow 15 \text{ cm}$$

$$\frac{3 \text{ m/s}}{15 \text{ cm}} = 0,2 \text{ m/s par cm}$$

Échelle temps :

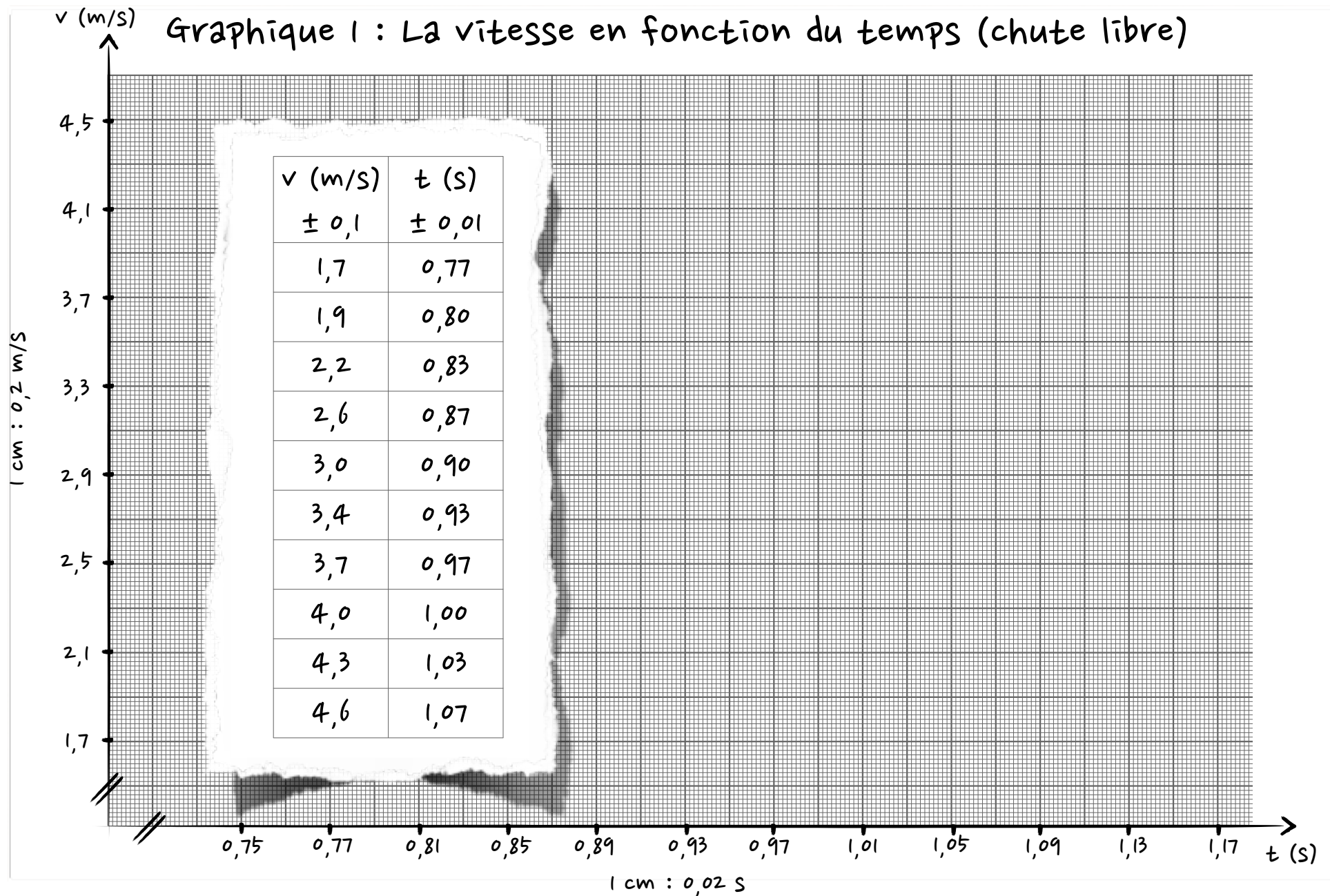
$$1,07 - 0,77 = 0,3 \text{ s} \rightarrow 0,4 \text{ s}$$

$$26 \text{ cm} \rightarrow 20 \text{ cm}$$

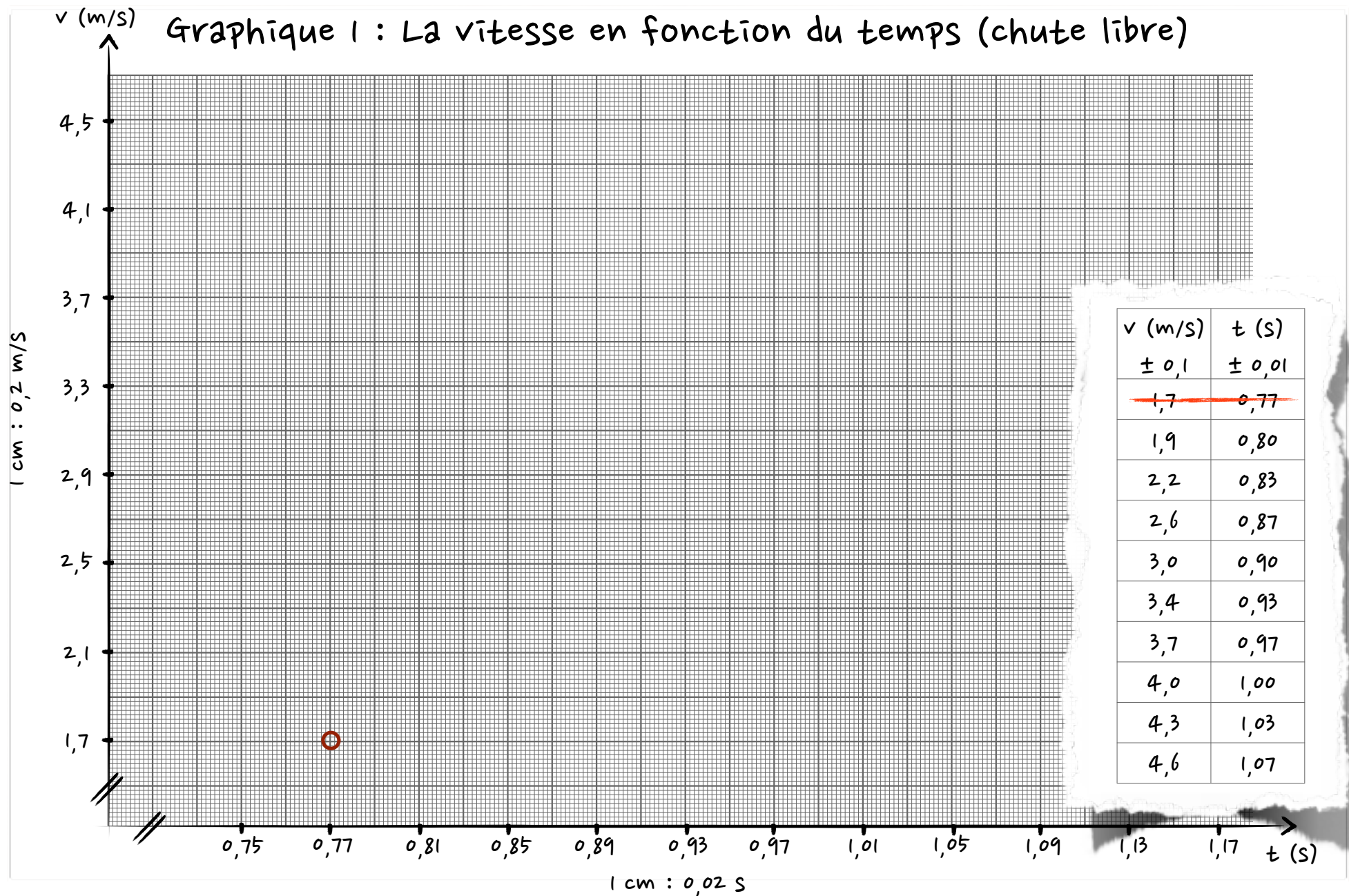
$$\frac{0,4 \text{ s}}{20 \text{ cm}} = 0,02 \text{ s par cm}$$

→
 t (s)

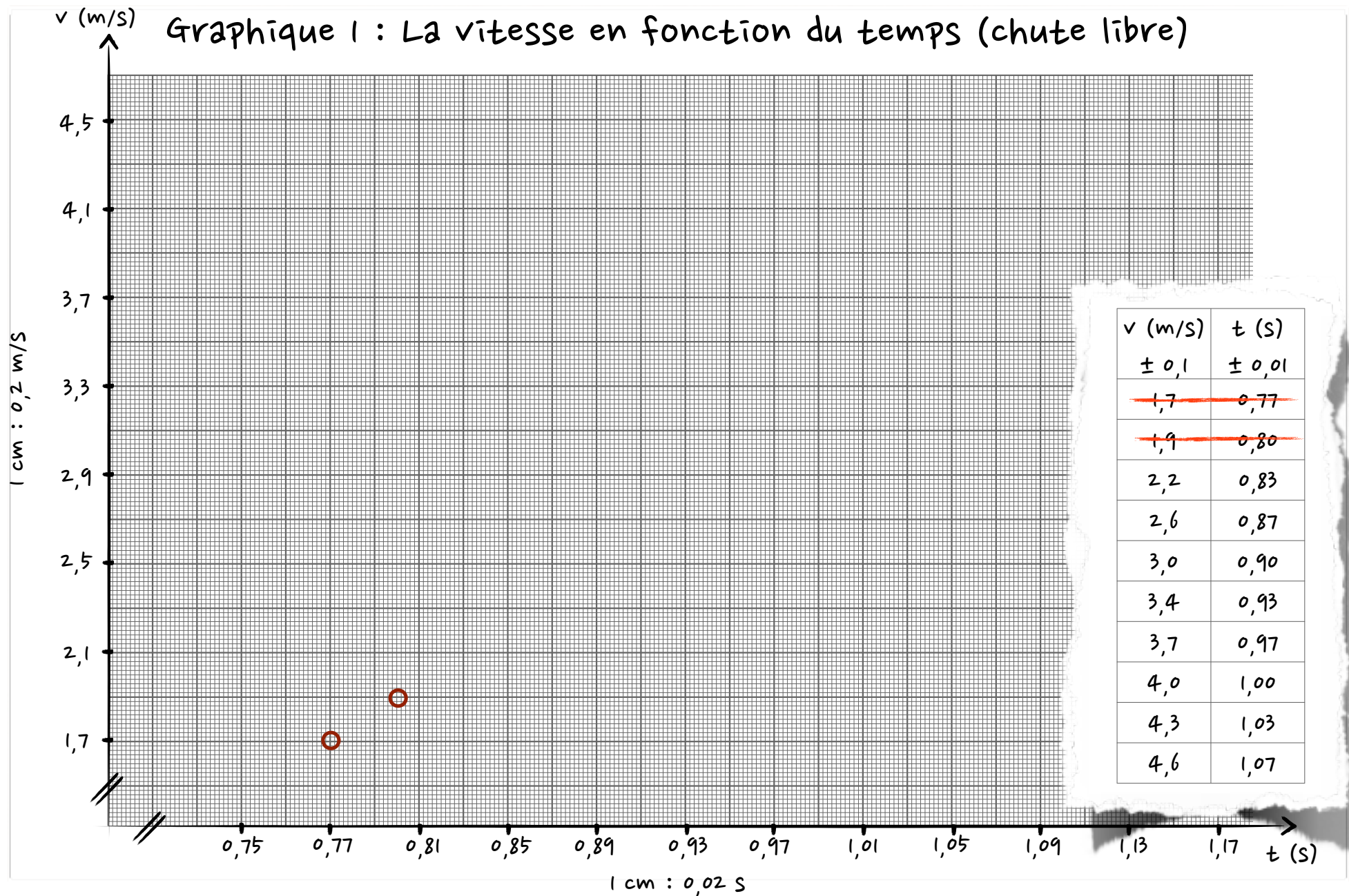
2. GRADUER LES AXES



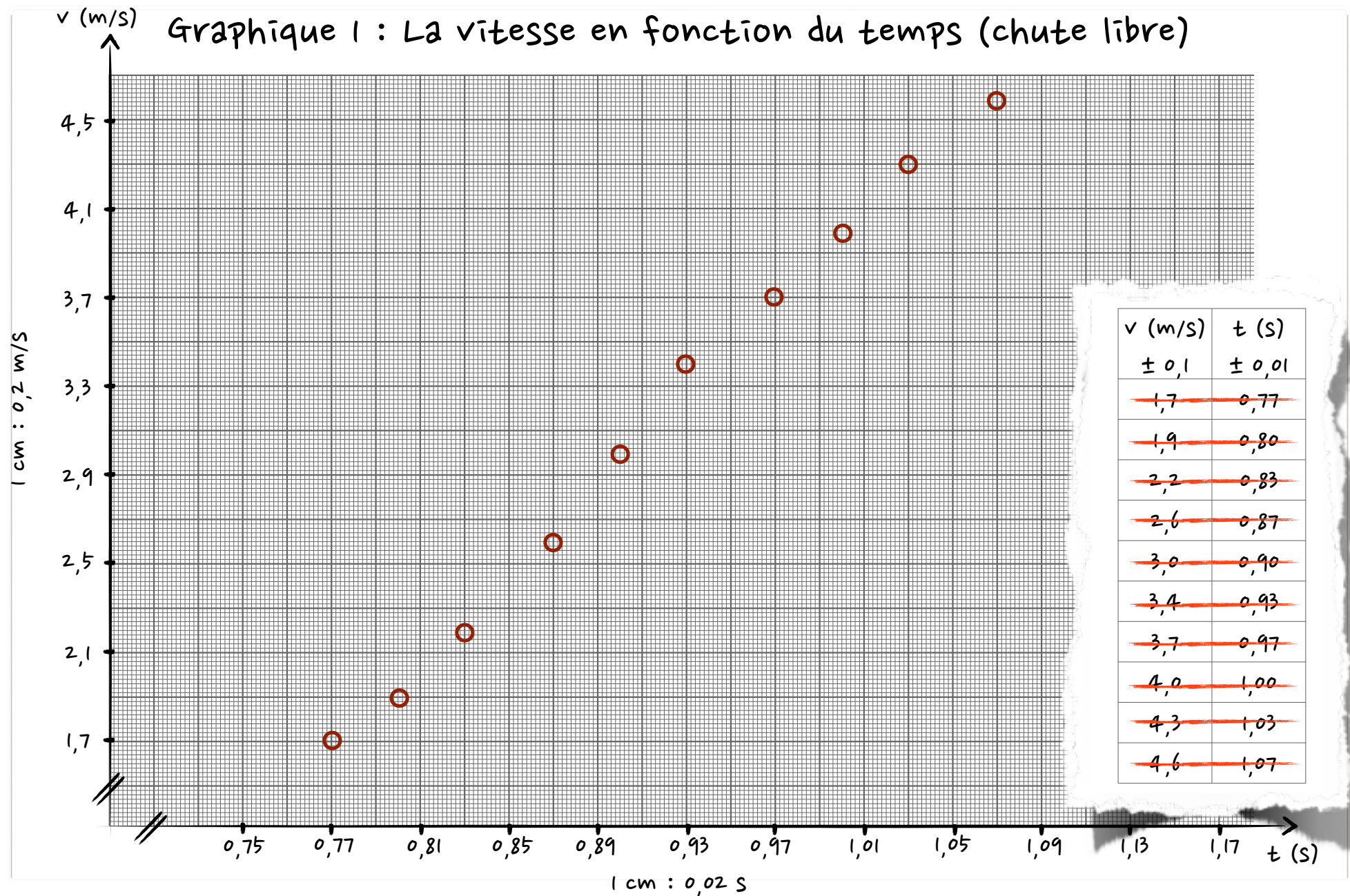
3. AJOUTER LES POINTS



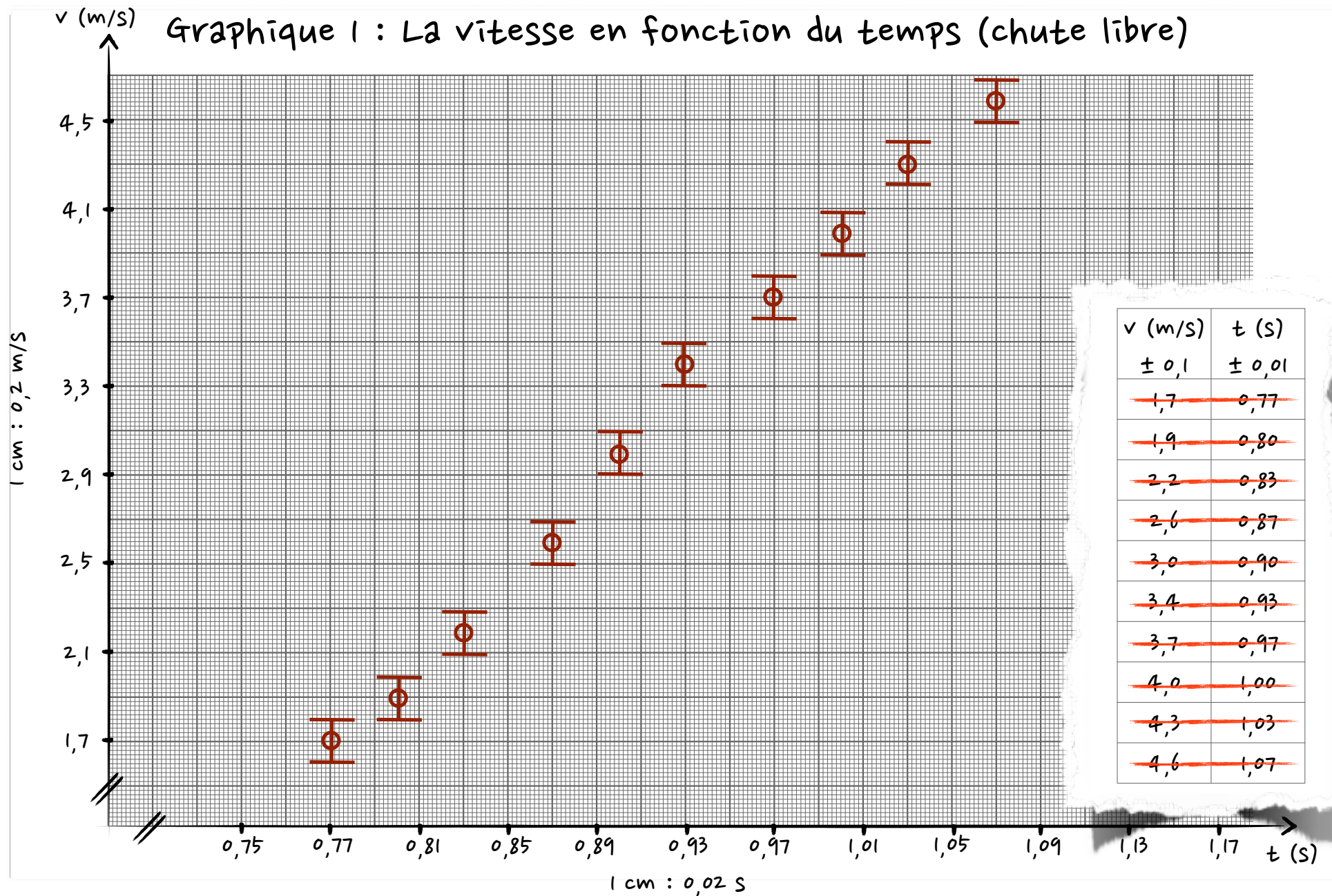
3. AJOUTER LES POINTS



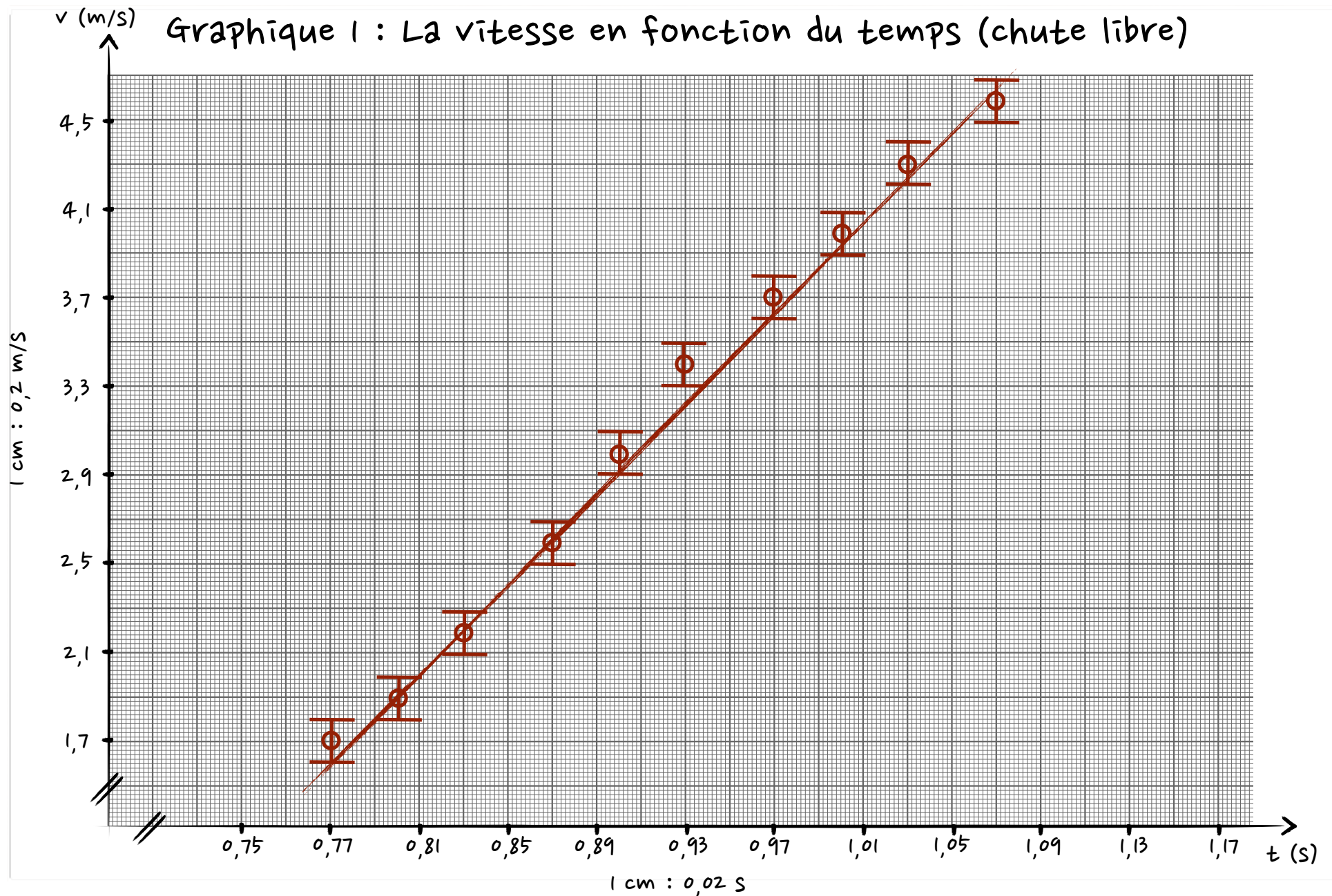
3. AJOUTER LES POINTS



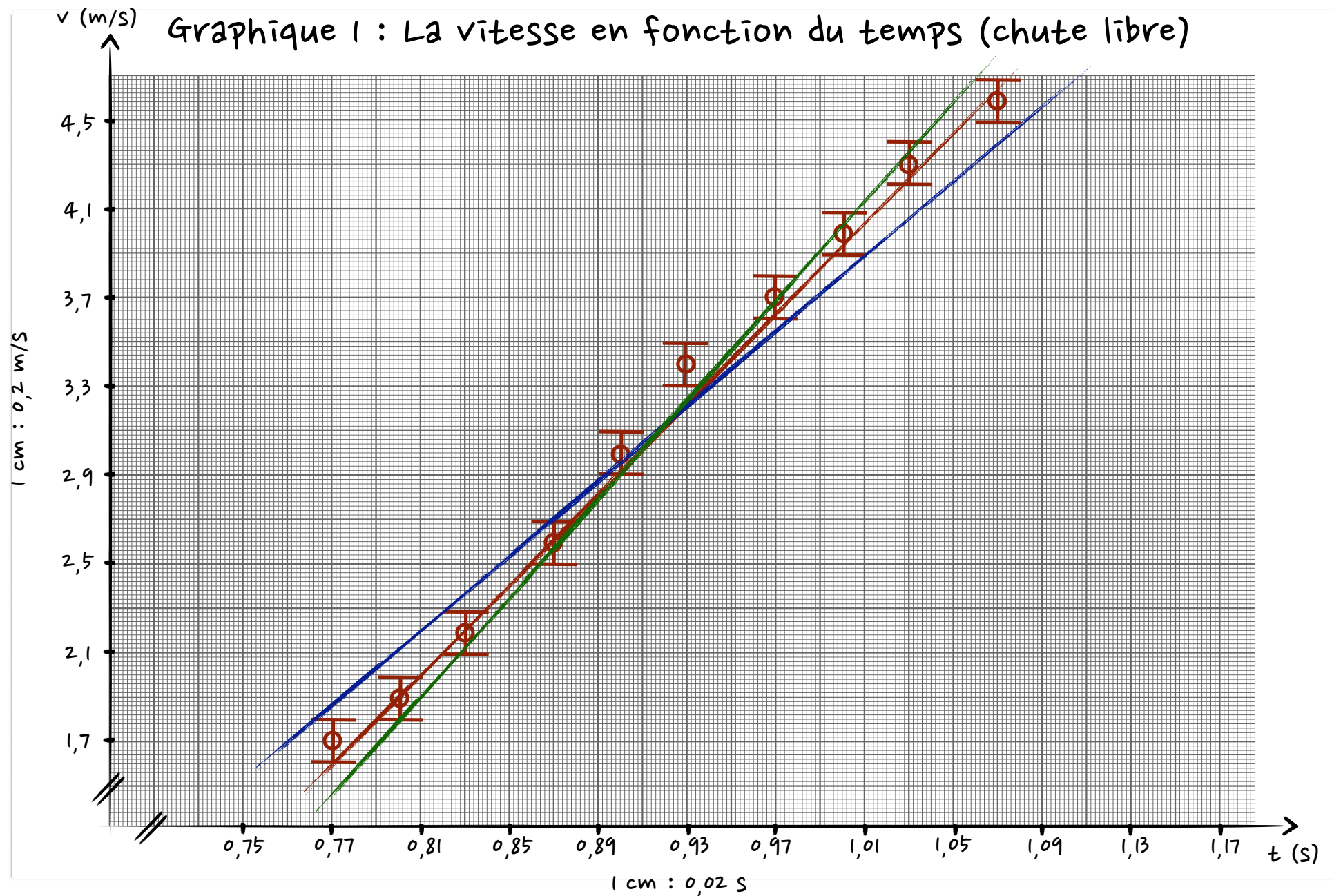
4. AJOUTER LES BARRES D'INCERTITUDE



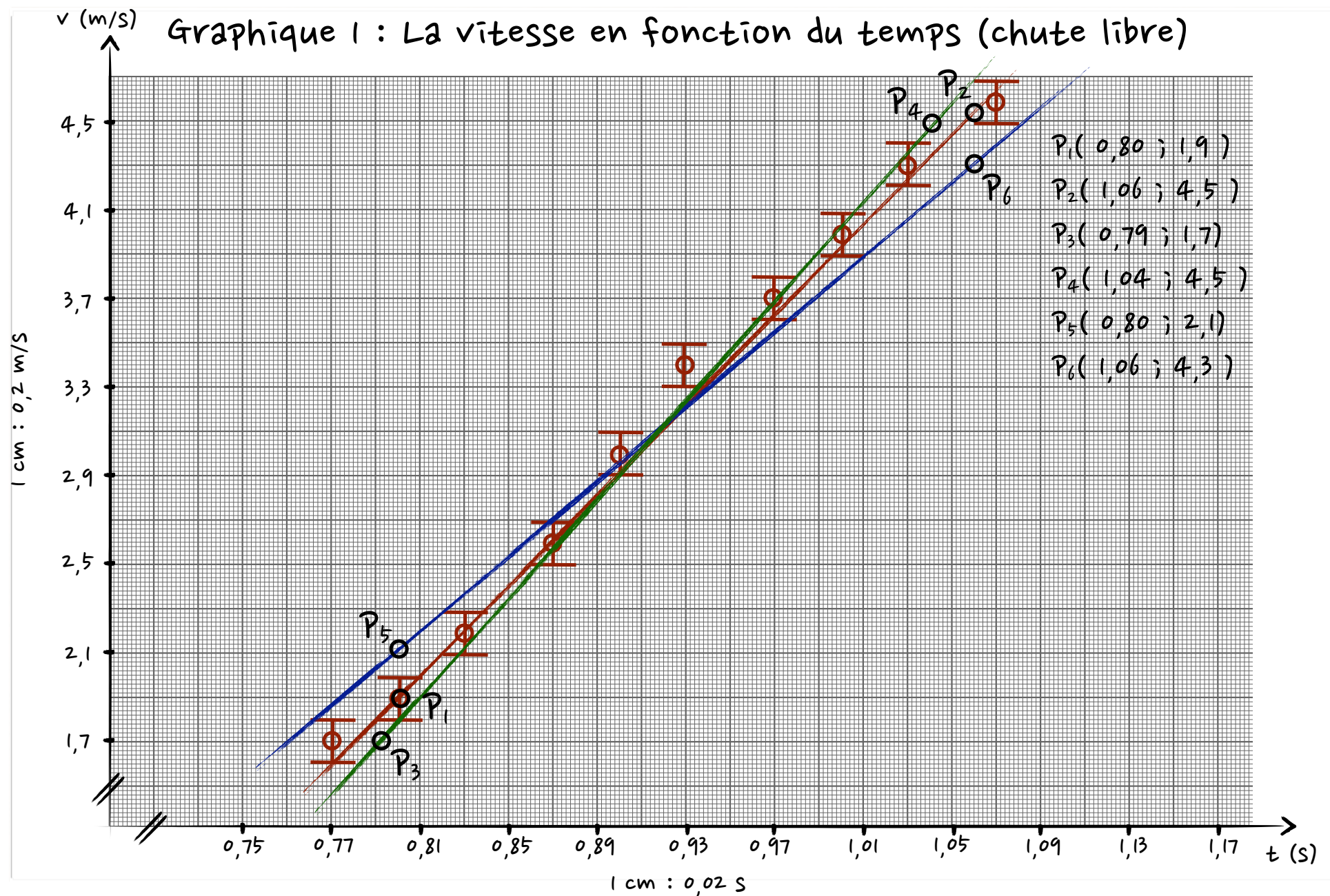
5. AJOUTER LA DROITE LINÉAIRE



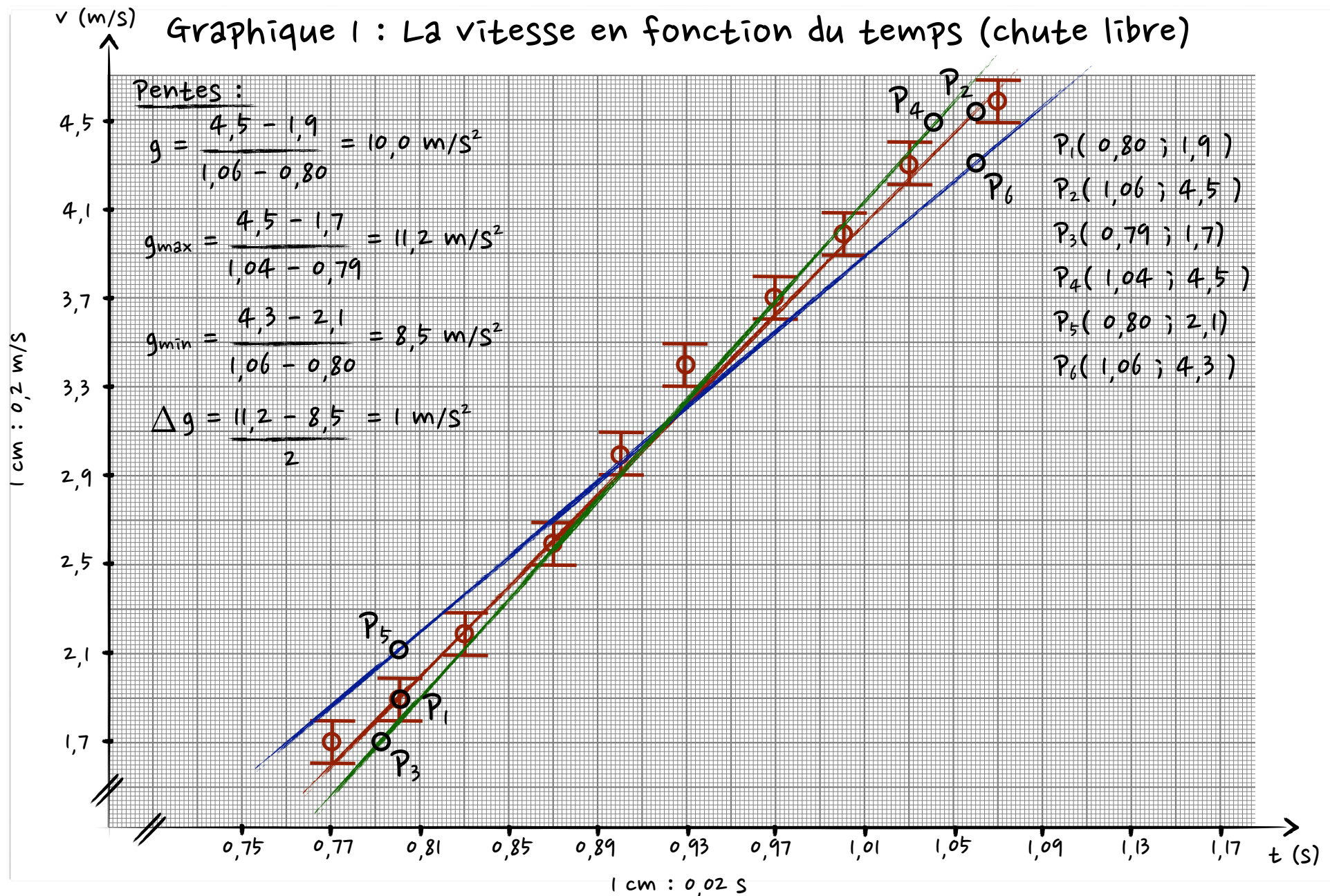
6. AJOUTER LES PENTES MIN ET MAX



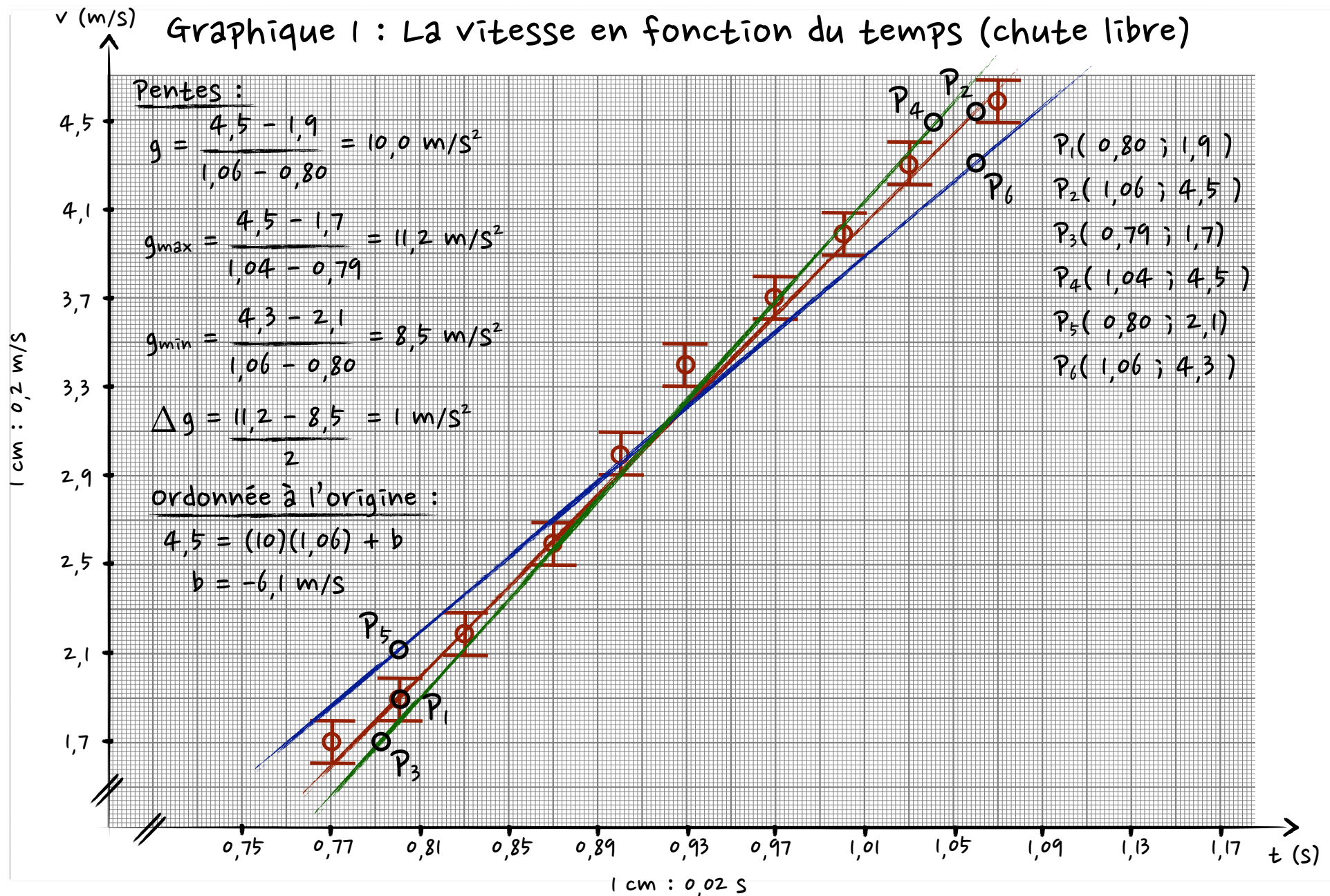
7. CHOISIR 2 POINTS PAR DROITE



8. CALCULER LES 3 PENTES ET L'INCERTITUDE



9. CALCULER L'ORDONNÉE À L'ORIGINE



10. INTERPRÉTER LES RÉSULTATS

